

	Small Basic programlama dilinde ekrana yazı yazmak için kullandığımız nesne aşağıdakilerden hangisidir ?				
A-	Getrandomcolor	B-	DrawTriangle	C- Read	D- TextWindow

	"Bir bilgisayardaki en temel ve önemli yazılım dir. Bir yüklü olmayan bilgisayara başka program yükleyemezsin." Boş bırakılan yerlere aşağıdakilerden hangisi getirilmesi en uygun olur ?				
A-	Yazılım	B-	İşletim Sistemi	C- Programlama Dili	D- Program

	Aşağıdaki kodlamalardan hangisinde hata yapılmamıştır ?			
A-	Textwindow.BackgroundColor = "black"	B-	Textwindow.Backcolor = black	
C-	Textwindow.BackgroundColor . "black"	D-	Textwindow.Backcolor : "black"	

	Aşağıdakilerden hangisi bir veri türü değildir ?				
A-	Metin	B-	Tam Sayı	C- Resim	D- Ondalıkli Sayı

	"Yazılımlar, girdiğimiz verileri - bilgileri içinde saklar ve gereksinim duyduğunda çağırarak kullanır." Boş bırakılan yere aşağıdakilerden hangisinin getirilmesi en uygundur?				
A-	Olaylar	B-	Döngüler	C- Komutlar	D- Değişkenler

	Aşağıdaki kod örneklerinden hangisinde hata bulunmamaktadır ?			
A-	Not1 : readnumber()	B-	Not1 = textwindow.readnumber()	
C-	Textwindow.readnumber = not1	D-	textwindow.readnumber("not1")	

	Aşağıda bulunan örneklerden hangisi bir değişken ismi olamaz ?				
A-	Sınav notu	B-	Sınav_notu	C- Sınavnotu1	D- Sınav1Not

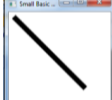
	" ile programın akışını istediğimiz gibi değiştirebilir, duruma göre bazı kodların çalışmasını sağlar veya engelleyebiliriz." Aşağıdakilerden hangisi boş bırakılan yere getirilerek uygun bir tanım yapılır?				
A-	Koşul ve dallanma	B-	Değişken ve sabit	C- Girdi ve çıktı	D- Yazılım ve program

	Bir veya daha fazla kod satırını belli bir sayıda veya belli bir koşul yerine gelinceye bir çok kez çalıştırma imkanı verirler." Aşağıdakilerden hangisinin tanımı yapılmıştır?				
A-	Döngü	B-	Yazılım	C- Değişken	D- Diziler

	Small Basic programlama dilinde ekrana geometrik şekiller çizmek için hangi nesne kullanılır?				
A-	Writeline()	B-	For - EndFor	C- TextWindow	D- GraphicsWindow

	Aşağıda bulunan örneklerden hangisi bir değişken ismi olabilir ?				
A-	Karne_notu	B-	Karne notu	C- 2.karnenotu	D- Karne?notu

	Aşağıdakilerden hangisi koşul komutudur (Eğer) ?				
A-	For EndFor	B-	Graphicswindow	C- If Then ... Else	D- Sub EndSub

		Yan tarafta bulunan şekli Small Basic programlama dilinde oluşturmak için hangi komut kullanılmalıdır ?			
A-	DrawRectangle	B-	DrawLine	C- DrawEllipse	D- DrawTriangle

	Small Basic programlama dilinde GraphicsWindow penceresinin yüksekliğini 250 piksel olarak ayarlamak için hangisi kullanılır?				
A-	GraphicWindow.Height=250	B-	GraphicWindow.Pencolor=250	C- GraphicWindow.PenWidth=250	D- GraphicWindow.Title=250

	Small Basic programlama dilinde kalem rengini ayarlamak için hangisi kod kullanılır?				
A-	GraphicsWindow.Width	B-	GraphicWindow.PenWidth	C- GraphicWindow.Read	D- GraphicWindow.PenColor

	<pre>1 not1=6 2 not2=5 3 hesap=(not1 * not2)+ 10 4 TextWindow.WriteLine("Sonuç : " + hesap)</pre>	Yandaki kodları çalıştıran birisi ekran çıktısı olarak aşağıdaki seçeneklerden hangisini görür?			
A-	Sonuç : 21	B-	Sonuç : 40		
C-	Sonuç : 300	D-	Sonuç : 10		

	"GraphicsWindow çizim ekranının arkaplan rengini değiştirmeye yarar." Aşağıdakilerden hangisi yukarıda tanımı yapılan özelliktir?				
A-	Width	B-	Height	C- Backgroundcolor	D- Title

	Aşağıdakilerden hangisi Small Basic Bölümlerinden değildir ?				
A-	Araç Çubuğu	B-	Kod Düzenleyici	C- Düzeltme Çubuğu	D- Small Basic Güncelleme

	Aşağıdakilerden hangisi girdi aracı değildir ?				
A-	Fare	B-	Hoparlör	C- Klavye	D- Mikrofon

	Aşağıdakilerden hangisi depolama aracı değildir ?				
A-	Ekran	B-	Sabit Disk	C- CD-DVD-Bluray	D- USB Bellekler

	Aşağıdakilerden hangisi işlem aracı değildir ?				
A-	İşlemci	B-	Ekran kartı	C- Geçici Bellek	D- Klavye

	Aşağıdakilerden hangisi FOR döngüsünde artış miktarını ayarlamak için kullanılan komuttur?				
A-	if	B-	endfor	C- step	D- for

	Dijital görüntüler, yatay (x) ve dikey (y) biçiminde yan yana sıralanmış noktalardan oluşur. Bu noktalara denir ? Boşluğa gelebilecek kelime nedir?				
A-	Komut	B-	Ekran	C- Pencere	D- Piksel

Aşağıdakilerden hangisi Small Basic programında ekrana çizgi çizmek için kullanılan komuttur?					
A-	DrawLine	B-	DrawTriangle	C- FillEllipse	D- DrawText

Aşağıdaki kısa yollardan hangisi Small Basic Programlama dilinde yazdığımız komutları Kaydetmemize yarar?					
A-	CTRL + P	B-	CTRL + S	C- CTRL + Z	D- CTRL + V

Aşağıdakilerden hangisi Small Basic'te içi dolu bir dikdörtgen çizmek için kullanılır?					
A-	FillEllipse	B-	FillTriangle	C- FillRectangle	D- FillLine

Aşağıdakilerden hangisi Small Basic'te içi dolu bir elipse çizmek için kullanılır?					
A-	FillEllipse	B-	FillTriangle	C- FillRectangle	D- FillLine

Aşağıdakilerden hangisi Small Basic'te içi dolu bir şeklin rengini ayarlamak için kullanılır?					
A-	PenWidth	B-	BrushColor	C- Pencolor	D- ForegroundColor

Small basic programlama dilinde grafikleri çizebileceğiniz pencereyi görüntülemek için hangi komut kullanılır?					
A-	GraphicWindow.Show	B-	TextWindow.Show	C- GraphicWindow.DrawLine	D- GetRandomColor

Small basic programlama dilinde grafikleri çizebileceğiniz pencereyi görüntülemek için hangi komut kullanılır?					
A-	GraphicWindow.Show	B-	TextWindow.Show	C- GraphicWindow.DrawLine	D- GetRandomColor

Grafik penceresinde bir kaplumbağa göstermek için hangi komut kullanılır?					
A-	GraphicWindow.Show	B-	TextWindow.Show	C- GraphicWindow.DrawLine	D- Turtle.Show

Kaplumbağayı istediğimiz kadar pixel hareket ettirmek için aşağıdaki komutlardan hangisi kullanılır?					
A-	Turtle.Show	B-	Turtle.Turn	C- Turtle.TurnRight	D- Turtle.Move

Kaplumbağayı istediğimiz kadar pixel hareket ettirmek için aşağıdaki komutlardan hangisi kullanılır?					
A-	Turtle.Show	B-	Turtle.Turn	C- Turtle.TurnRight	D- Turtle.Move

Kaplumbağayı sağa 90 derece döndürmek için aşağıdaki komutlardan hangisi kullanılır?					
A-	Turtle.Show	B-	Turtle.Turn	C- Turtle.TurnRight	D- Turtle.Move

Kaplumbağayı sola 90 derece döndürmek için aşağıdaki komutlardan hangisi kullanılır?					
A-	Turtle.Show	B-	Turtle.Turn	C- Turtle.TurnLeft	D- Turtle.Move

Kaplumbağayı sağa 45 derece döndürmek için aşağıdaki komutlardan hangisi kullanılır?					
A-	Turtle.TurnRight(45)	B-	Turtle.Turn(45)	C- Turtle.TurnRight(-45)	D- Turtle.Turn(-45)

Kaplumbağayı sola 45 derece döndürmek için aşağıdaki komutlardan hangisi kullanılır?					
A-	Turtle.TurnRight(45)	B-	Turtle.Turn(45)	C- Turtle.TurnRight(-45)	D- Turtle.Turn(-45)

Small Basic'te graphics window penceresinin arka zemin rengini rastgele bir renk yapmak için aşağıdaki komutlardan hangisi kullanılır?					
A-	GraphicsWindow.BackgroundColor= GraphicWindow.GetRandomColor()	B-	GraphicWindow.GetRandomColor()=GraphicsWindow.BackgroundColor	TextWindow.BackgroundColor= TextWindow.GetRandomColor()	TextWindow.GetRandomColor()=TextWindow.BackgroundColor

Program içerisinde tekrar tekrar yazmak zorunda kaldığımız kodları sadece bir defa yazarak, birden fazla kullanmamıza izin veren yapılara ne denir?					
A-	Diziler	B-	Değişkenler	C- Altprogramlar	D- Koşul cümleleri

Sub anahtar kelimesiyle başlar EndSub anahtar kelimesiyle biter. Bu tanım small basisin hangi özelliği için kullanılır?					
A-	Diziler	B-	Değişkenler	C- Altprogramlar	D- Koşul cümleleri

Birden fazla değişkende tutulabilecek değerleri tek bir değişken içinde depolamamızı sağlayan yapılara ne denir?					
A-	Diziler	B-	Değişkenler	C- Altprogramlar	D- Koşul cümleleri

Değişken isminin yanında köşeli parantez içerisinde bir sayı olması (degisken[5]) bu değişkenin ne tür değişken olduğunu gösterir?					
A-	Sabit	B-	Noktalı	C- Altprogramlar	D- Dizi

Kullanıcının bilgisayarla etkileşim kurmasını sağlayan fareyi tıklama, çift tıklama, sağ tıklama, klavyeden tuşa basma gibi olaylara ne denir ?					
A-	Değişken	B-	Olay(event)	C- Dizi - Array	D- Koşul – (if.. then .. else)

Windows benzeri, kullanıcının bilgisayarla etkileşiminin görsel nesnelere ile sağlandığı, farenin kullanıldığı ortamlara ne denir?					
A-	Altprogram	B-	Programlama dili	C- Girdi-Çıktı-Depolama	D- Grafikselle Kullanıcı Arayüzü

Aşağıdakilerden hangisi bir altprogram kullanımına örnektir?					
A-	Onur()	B-	Onur[1]	C- Onur="Selam"	Onur=100

Aşağıdakilerden hangisi bir dizi değişkeni kullanımına örnektir?					
A-	ogrenci()	B-	ogrenci[1]	C- ogrenci="Selam"	ogrenci=100

Aşağıdaki seçeneklerden hangisi iki metinsel ifadeyi yan yana eklemek için kullanılır?					
A-	/ (bölü işareti)	B-	-(eksi işareti)	C- + (arti işareti)	D- = (Eşittir işareti)

Aşağıdakilerden hangisi bir döngü türüdür?					
A-	While ... EndWhile	B-	Sub EndSub	C- If EndIf	D- Basla: Goto basla